

## Le contexte

- De plus en plus de paires ouvrent aujourd'hui de 2 ♥ avec une main faible (6-9H) et les 2 majeures 4<sup>me</sup> (ou plus).
- Cette enchère est particulièrement déstabilisante si on n'y est pas préparé. De plus, cette situation est assez courante.
- Il convient donc d'adopter un système de défense contre cette ouverture.

## Les principes généraux

- Comme l'adversaire annonce les majeures et un jeu faible, il est logique de rechercher en priorité le contrat de 3SA, si on arrête les 2 majeures et qu'on est dans la zone de points. Si possible, il faudra jouer le contrat de la bonne main. De plus, c'est encore mieux si on arrive à l'annoncer sans trop décrire les 2 mains, pour ne pas leur faciliter l'entame.
- Il faut pouvoir se rabattre sur un contrat en mineure dans le cas contraire.
- On ne doit pas non plus négliger dans certains cas de jouer une manche majeure avec une couleur solide et bien placée derrière l'ouverture.
- Il faudra aussi parfois contrer punitif des adversaires qui s'aventurent trop haut.

## Attitude du joueur en intervention

- Il faut se manifester dès qu'on a une bonne ouverture, sinon on risque de ne plus retrouver la manche ensuite.
- Le contre n'est plus vraiment un contre d'appel, mais une recherche de 3SA.
- On utilise le cue-bid à 2 ♠ pour les mains fortes sans les majeures: Ici aussi, on n'exclue pas de jouer 3SA si le partenaire a les arrêts majeures.
- Avec un jeu faible (<12H), il faut en général passer et les laisser se débrouiller avec leur système, surtout si on est long en majeure.
- Les différents choix possibles sont:

- |    |               |   |
|----|---------------|---|
| 2♥ | <b>contre</b> | Au moins un arrêt dans une majeure et l'ouverture.                      |
| 2♥ | <b>2♠</b>     | Aucun arrêt dans les majeures, mais au moins une bonne ouverture (12H+) |
| 2♥ | <b>2SA</b>    | 16-19HL avec les arrêts dans les 2 majeures.                            |
| 2♥ | <b>3X</b>     | 16-19HL et une belle couleur 6 <sup>ème</sup> (mineure ou majeure)      |
| 2♥ | <b>3SA</b>    | Pour les jouer.   |
| 2♥ | <b>4♣/4♦</b>  | Barrage, avec 7 cartes et un singleton majeur.                          |
| 2♥ | <b>4SA</b>    | Bicolore mineur: On veut jouer 5♣ ou 5♦.                                |

## Attitude de son partenaire (le joueur numéro 4)

- Le partenaire doit rechercher en priorité à jouer 3SA: Il dira 2SA ou 3SA avec un arrêt majeur si l'intervenant a montré un arrêt, en espérant que ce sera l'autre.
- Il pourra aussi décider de contrer punitif si ca semble la meilleure option.
- S'il n'a rien, il peut passer si l'adversaire de droite parle, sinon il peut dire 2 ♠ sur le contre, ou annoncer sa meilleure mineure sur 2♠.
- Exemples si le partenaire de l'ouvreur ne parle pas:

- |    |               |              |               |   |
|----|---------------|--------------|---------------|---|
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>passe</b> | <b>3SA</b>    | 12H+ et un bon arrêt dans au moins une majeure.   |
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>passe</b> | <b>2♠</b>     | Pas de jeu, pas de longue.  |
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>passe</b> | <b>3♣</b>     | Moins de 10H et 5♣ ou plus.   |
| 2♥ | <b>2♠</b>     | <b>passe</b> | <b>2SA</b>    | 10-11H et les arrêts dans les 2 majeures.   |
| 2♥ | <b>2♠</b>     | <b>passe</b> | <b>3SA</b>    | 12H+ et les arrêts dans les 2 majeures.   |
| 2♥ | <b>passe</b>  | <b>passe</b> | <b>contre</b> | On enchérit ici comme un réveil sur un 2♥ classique.  |
| 2♥ | <b>2SA</b>    | <b>passe</b> | <b>3♣</b>     | pour les jouer: <i>plus de Texas ou Stayman quand l'adversaire a montré les 2 majeures.</i> |

- Si le partenaire de l'ouvreur parle:

- |    |               |           |               |   |
|----|---------------|-----------|---------------|---|
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>3♠</b> | <b>contre</b> | Ce contre est <b>punitif</b> car le partenaire a montré du jeu. |
| 2♥ | <b>passe</b>  | <b>3♠</b> | <b>contre</b> | Ce contre est <b>d'appel</b> car le partenaire n'a rien dit.    |
| 2♥ | <b>passe</b>  | <b>2♠</b> | <b>3♣</b>     | On fait ici comme sur une ouverture de 2♠ faible.               |
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>3♠</b> | <b>passe</b>  | Rien à dire.  |
| 2♥ | <b>contre</b> | <b>3♠</b> | <b>3SA</b>    | 12H+ avec l'arrêt ♠.  |